LEGEND

MQ: Общий путь

MQ: "Официалы"

MQ: "Нелегалы"

MQ: Скиф+Стрелок

SQ: Сайд квесты

!	Тут что-то важное! Для обозначения точки с вниманием/точки интереса
ART	Арт-запрос, тут нужно поставить пропс\меш, когда он появится. В тексте можно писать описание, ссылку на конфлюенс\жиру
STOP	Закрытая дверь\проход, через которые нельзя пройти никаким способом.
	Закрытая дверь\проход, но его можно открыть, если найти ключ, код доступа
	Закрытая дверь\проход, но его можно открыть с помощью дистанционной активации, например с пульта, рычага.
	Можно что-то разрушить, чтобы что-то произошло. (разрушить ящики, прострелить что-то, взорвать)
	Обозначение, что тут можно спустится или поднятся по вертикальной лестнице или с помощью прыжка.
	Тут нужно\можно проползти
	Зона с радиацией
	Зона с аномалиями
	Спавнится артефакт
LOOT 1	Тут простой тайник
LOOT 2	Тут обычный тайник
LOOT 3	Тут сложный тайник
LOOT 4	Тут архи тайник

Trigger	В этом месте всегда что-то произойдет, как только игрок зайдет в зону триггера.
Condition	В этом месте произойдет проверка на условие (игрок\враг\прс), после которого что-то произойдет.
E	Взаимодействие с чем-то. (рычаг, пульт, сейф)
	Поднятие квестового предмета
	Поднятие\получение награды
NPC	Тут нужно\можно поговорить с прс
	в этом месте игрок обязательно получит сообщение\звонок по рации\обновление журнала и т.д.
Quest In	Начало квеста (получаем\узнаем о квесте)
Quest Out	Конец квеста (сдаем квест)
Quest Branch	Развилка квеста, игрок должен сделать выбор
Quest Failed	Тут можно провалить квест
	Заметка касательно какой либо идеи от любого отдела по звуку в этом месте
	Баттл Зона
	Спаунер Мутантов
	Спаунер NPC